



Institución Educativa Técnica Empresarial “ALBERTO CASTILLA”

Res. Aprobación 1700-02325 del 13 – Sep - 2023 - SEM Ibagué Registro DANE: Sede Central:
173001008741 – Nit: 809001503-2

GUIA DE TRABAJO PEDAGÓGICO

Año 2026

Grados: PRIMERO

Área/Asignatura: ARTISTICA

PRIMER PERIODO

Docentes: ROSA HERMINDA
RODRIGUEZ, AMPARO CABEZAS,
MILENA RODRIGUEZ Y OLGA LUCIA
HERNÁNDEZ P.

COMPETENCIAS

*Reconoce de manera sencilla imagines fijas atendiendo tamaño, formas, elementos básicos (puntos, rectas, colores etc.) con ayuda del profesor.

DESEMPEÑO / ACCIONES

Sensibilidad: Explora el cuerpo y los sentidos, como instrumentos de expresión y de relación con el medio: capta, reconoce y diferencia sensorialmente los colores, timbres de objetos sonoros y características del movimiento corporal.

Apreciación Estética: Distingue, compara y discrimina propiedades sonoras (objetos sonoros e instrumentos); propiedades del movimiento.

Comunicación: Comprende la práctica musical, escénica y plástica como medio de comunicación de vivencias, sentimientos e ideas.

DBA

NO APLICA

No de Horas:
1hora a la
semana

CONCEPTUALIZACION

Activadores cognoscitivos

Actividades de Sensibilización

Cuento el reino gris

[youtube.com/watch?v=WgCfn23DpFE](https://www.youtube.com/watch?v=WgCfn23DpFE)

Reconocimiento de saberes previos

Juego de líneas. Socialización

del estado inicial

Puntadas y pinceladas.

Núcleos problemas

¿Qué posibilidades encuentro en el medio para desarrollar habilidades artística?

Actividades Pedagógicas y Material para su Desarrollo

- 1- Actividad de sensibilización, reconocimiento de saberes previos y socialización de temáticas propuestas primer periodo acuerdos del aula y desarrollo de habilidades artísticas. Rondas y canciones.

- 2- Como me comunico.

- 3- Himno y símbolos patrios de la Institución Educativa.

- 4- Laberinto, unir puntos, Realizar trazos.

- 5- Seguir patrones, secuencias.

- 6- Los colores primarios y secundarios.

Socialización de actividades propuestas para el primer periodo, dinámica indagamos sobre lo que motiva a los estudiantes en la parte del desarrollo de habilidades artísticas y de creatividad.

Materiales: Vinilos, colores, hojas de block, Pinceles, agua, arcilla, plastilina, Tijeras, lanas, bombas, cartulina, palillos.

ACTIVIDAD No. 1

RONDAS Y CANCIONES

Aserrín aserrán

**Aserrín aserrán
los maderos de sanjuan
piden pan no les dan
piden huesos y les dan queso
piden vino y si les dan
se marean y se van**

**aserrín aserrán
los maderos de sanjuan
piden pan no les dan
piden huesos y les dan queso
piden vino y si les dan
se marean y se van**

**aserrín aserrán
los maderos de sanjuan
piden pan no les dan
piden huesos y les dan queso
piden vino y si les dan
se marean y se van**



PIN PON

**Pin pon es un muñeco,
con cuerpo de algodón,
se lava la carita
con agua y con jabón.
Se desenreda el pelo,
con peine de marfil
y aunque se da tirones
no grita y dice ¡uy!
Cuando las estrellas
comienzan a salir
Pin pon se va a la cama
se acuesta y a dormir.**



QUE LLUEVA

**Que llueva, que llueva,
la vieja está en la cueva,
los pajaritos cantan,
las nubes se levantan,
¡que sí
¡que no!
que caiga un chaparrón,
con azúcar y turrón,
que rompa los cristales de la
estación,
y los tuyos sí, y los míos no.**



El payaso Plin Plin

**Al payaso Plin Plin,
se le pincho la nariz
y con un estornudo,
izo fuerte achis.**



A COMER

*Lavarse las manos,
sentarse a la mesa,
pedir la comida,
así es como se empieza.*

*Lavarse las manos,
sentarse a la mesa,
pedir la comida,
así es como se empieza*

*A comerse la sopa,
a comerse el arroz,
a comerse la carne,
que mamá preparó*

*Si no comes no hay
merienda
ni paseos ni diversión
si no comes no hay amigos
ni verás televisión*



Canción de los números

EL UNO es un soldado
haciendo la instrucción
EL DOS es un patito que
está tomando el sol

EL TRES una serpiente
que no cesa de reptar

EL CUATRO es una silla
que invita a descansar

EL CINCO es un conejo
que mueve las orejas

EL SEIS es una pera
redonda y limonera

EL SIETE es un sereno
con bota y con bastón

EL OCHO son las gafas
que lleva don Ramón

EL NUEVE es un globito
atado a un cordel

Y el **DIEZ** un tiovivo
para pasarlo bien



Actividad 2 Como me comunico

ESCRIBO MI NOMBRE

¡Hola amiguito!
¿Cómo te llamas?



¿Qué estará diciendo David? ¿Quién puede leerlo?

Muy bien! Ahora, escribe tu nombre en el dibujo de la mochila.



DISCRIMINACIÓN AUDITIVA

Lee las imágenes de izquierda a derecha y reconoce el sonido inicial de cada una, luego marca en el círculo, la imagen que tiene el mismo sonido inicial.

 mamá <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>
 tapa <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>
 nene <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>
 papa <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>
 sapo <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>
 Luna <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>

ACTIVIDAD 3 Himno y símbolos patrios de la Institución Educativa



HIMNO INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA EMPRESARIAL ALBERTO CASTILLA

Letra: Yolanda Álvarez Martínez

Música: Luis Eduardo Rodríguez Rubio

CORO

Escribamos nuestro destino
con constancia y decisión
en el Tolima nos destacamos
por ser ejemplo de innovación ...(bis)

I

Alberto Castilla dejó un legado
de arte y cultura para su región
nuestro colegio lleva su nombre
forma empresarios para la nación ...(Bis)

II

Creatividad, intelecto, disciplina
singularidad, autonomía, calidad
son valores que atesoramos

ESCUDO



III

Generar trabajo es la consigna
para esta tierra reivindicar
y que los sueños que abrigamos
se conviertan en realidad ...(Bis)

IV

Niños y niñas que aquí se educan
a Colombia habrán de honrar
ciudadanos como empresarios
que con su pueblo lo logran triunfar...(Bis)

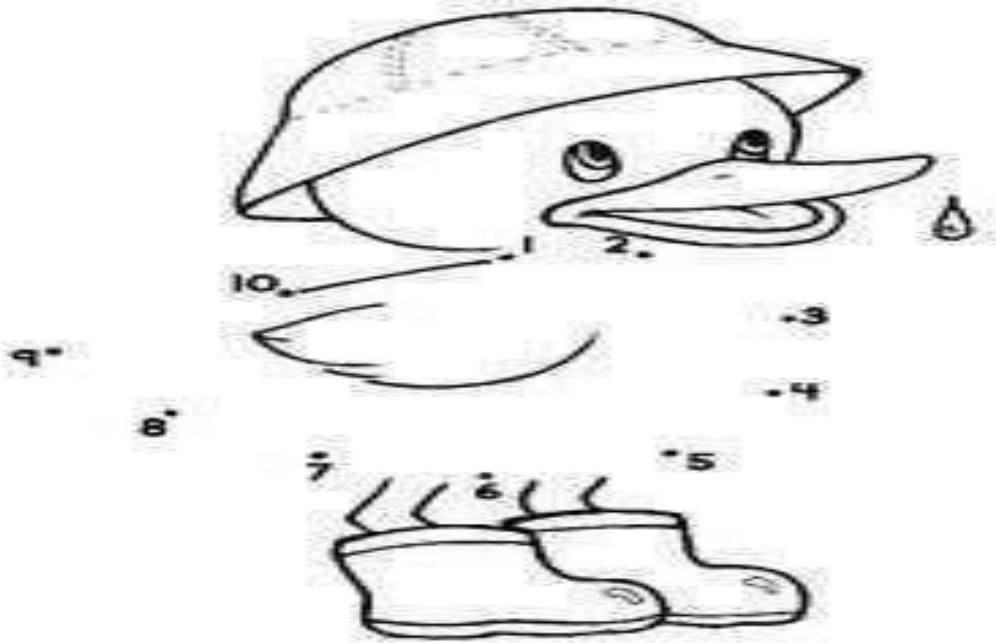
CORO

Escribamos nuestro destino
con constancia y decisión
en el Tolima nos destacamos

BANDERA



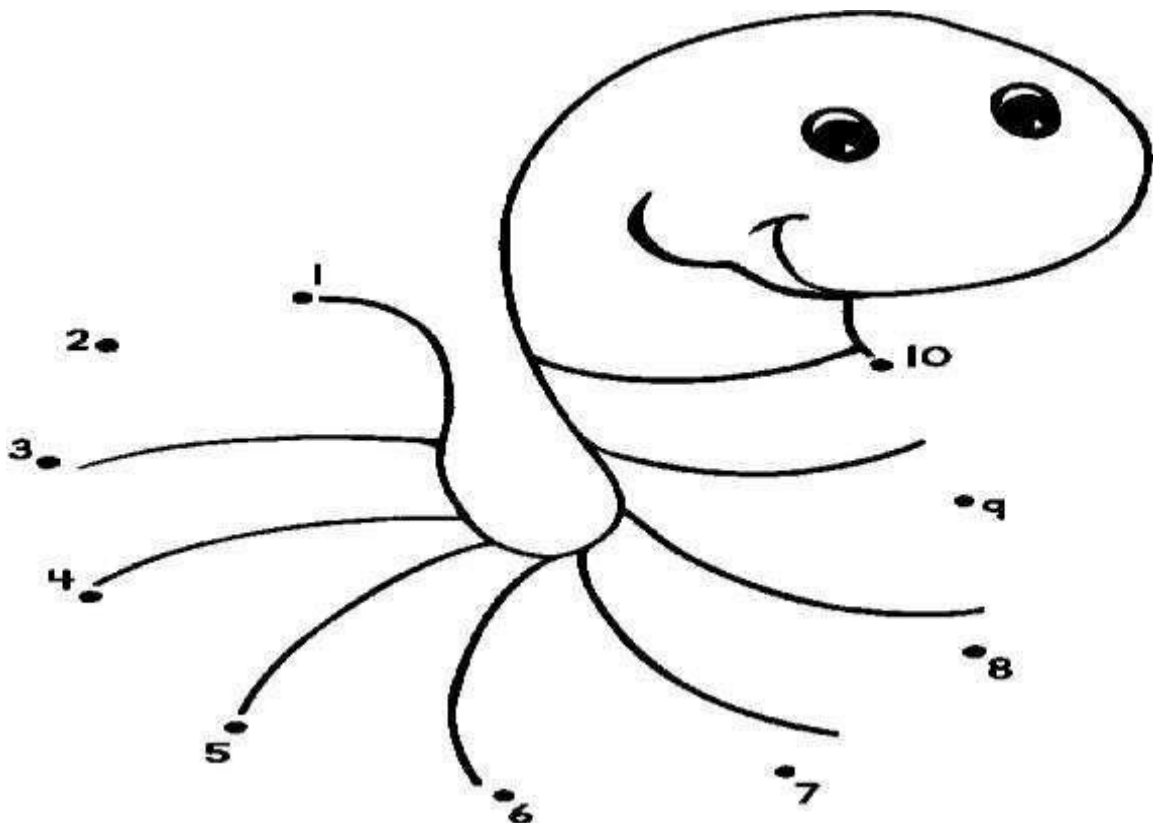
ACTIVIDAD 4 UNIR LOS PUNTOS, RESOLVER LOS LABERINTOS Y REALIZAR TRAZOS.



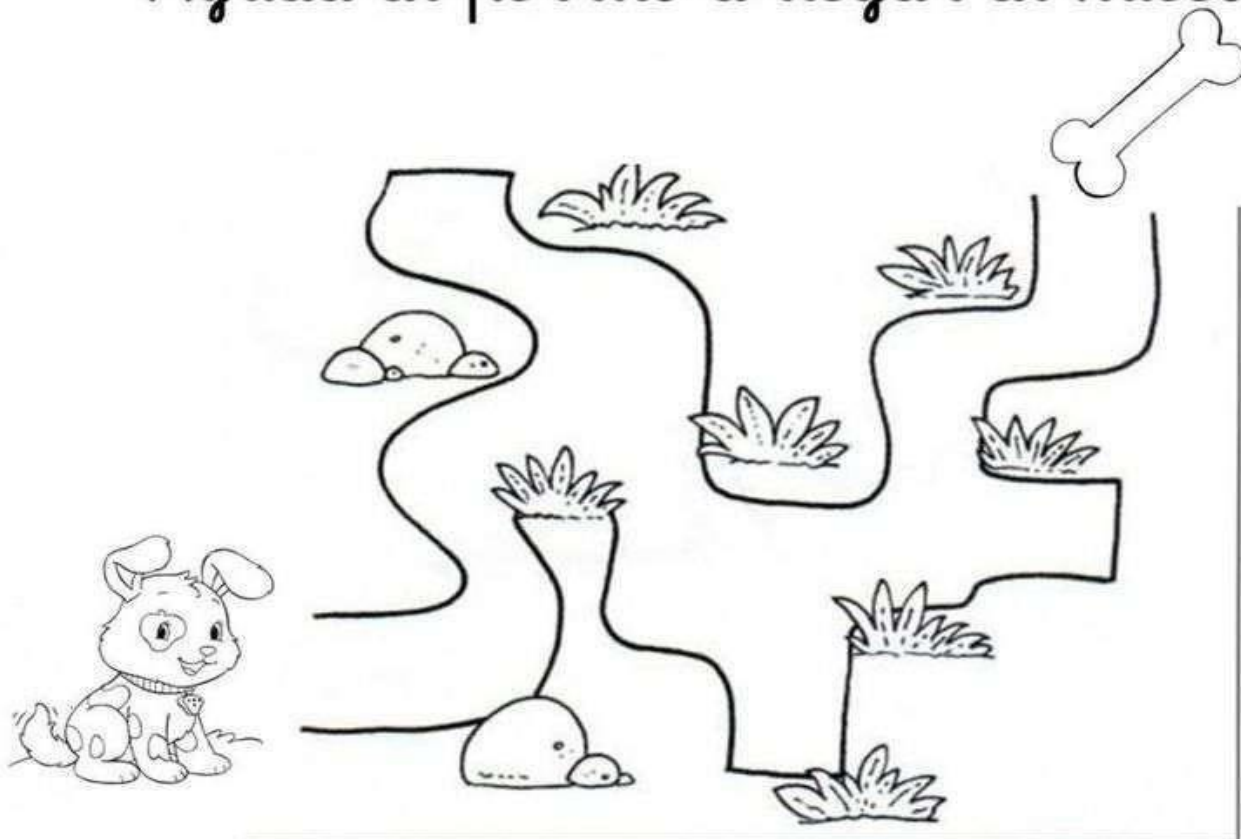
Imágenes Educativas.com

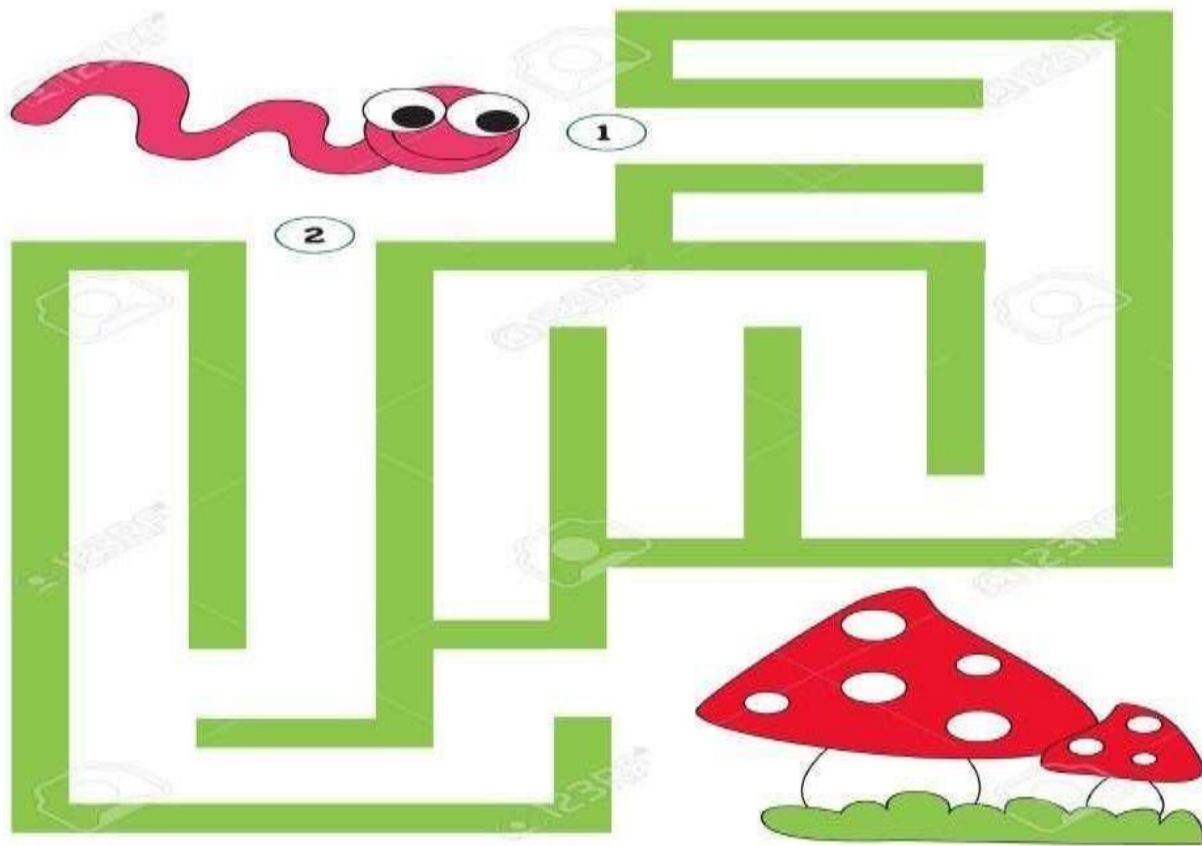


<https://www.imageneseducativas.com/>

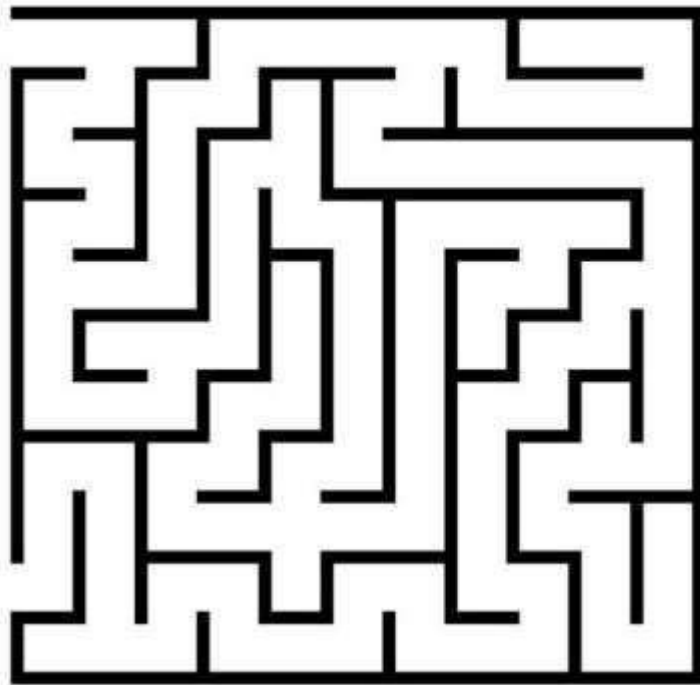
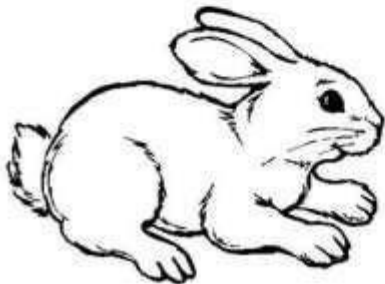


Ayuda al perrito a llegar al hueso





Ayuda al conejo a llegar a la zanahoria



NOMBRE:

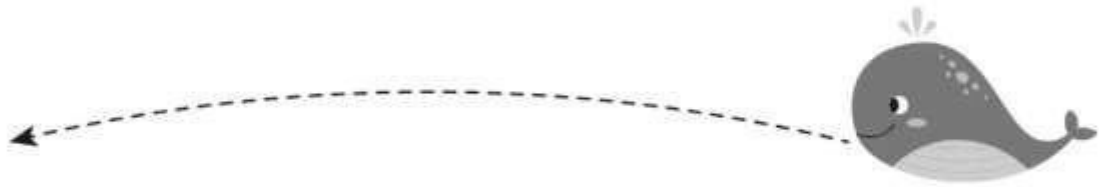
FECHA:



LA NIÑA HACE _____ DE JABÓN.



ACTIVIDADES DE GRAFOMOTRICIDAD



¡CADA ABEJA CON SU PAREJA!

Traza el camino para que la abeja llegue a la flor

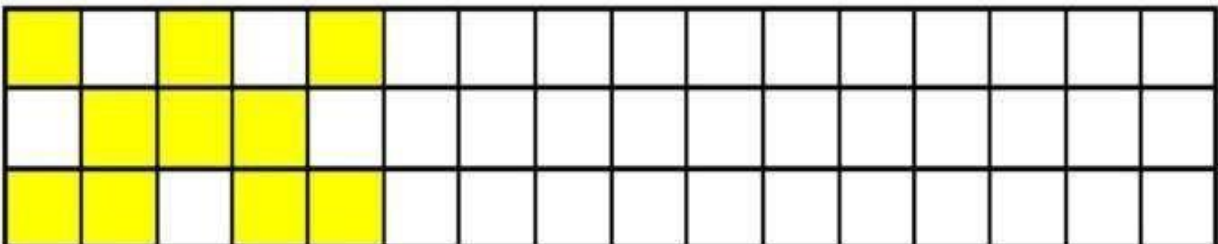
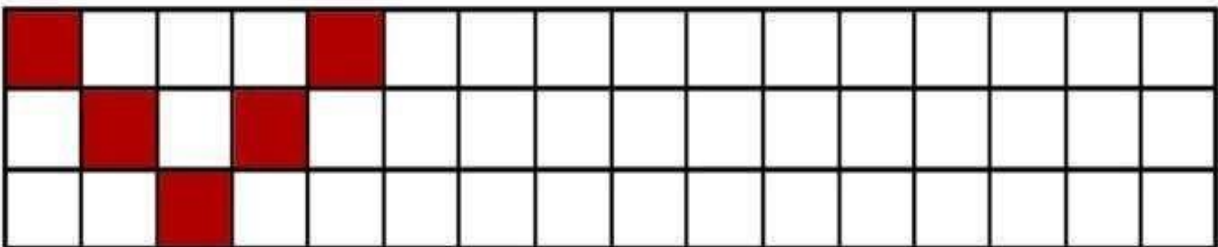
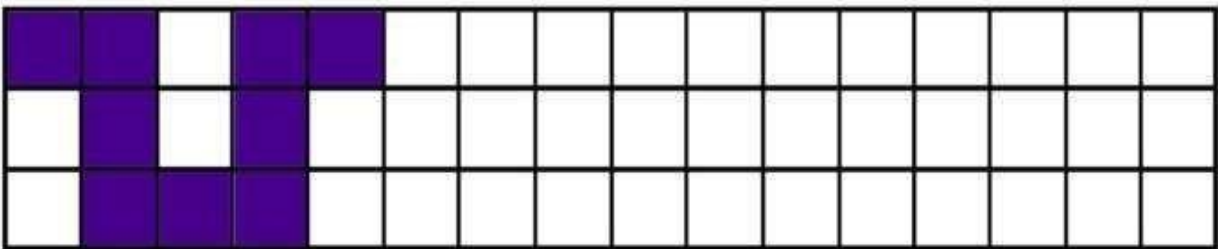
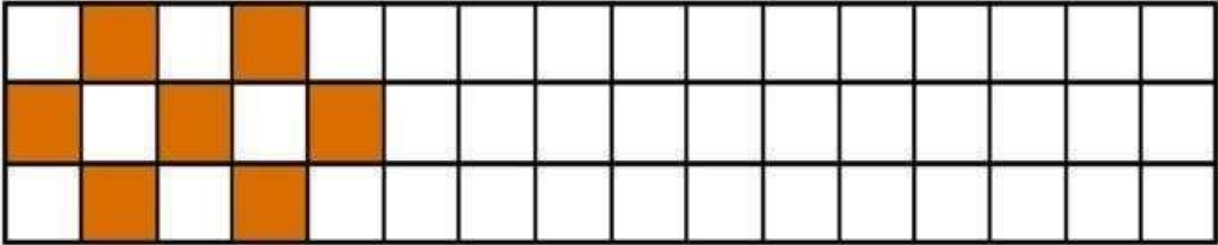


EJERCICIOS DE TRAZO



PATRONES

COLOREA LOS CUADRADOS SEGÚN EL PATRÓN DEL DIBUJO

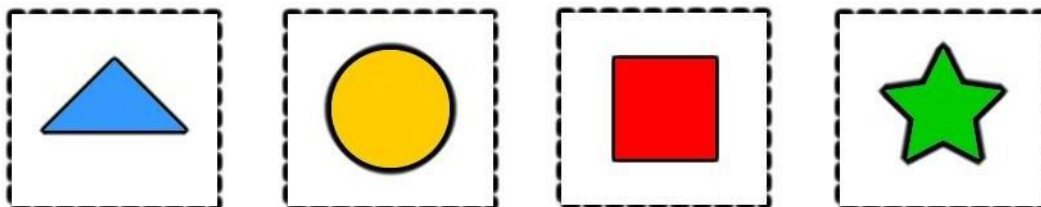
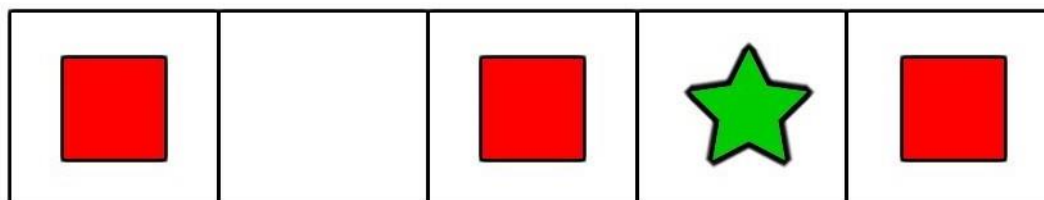
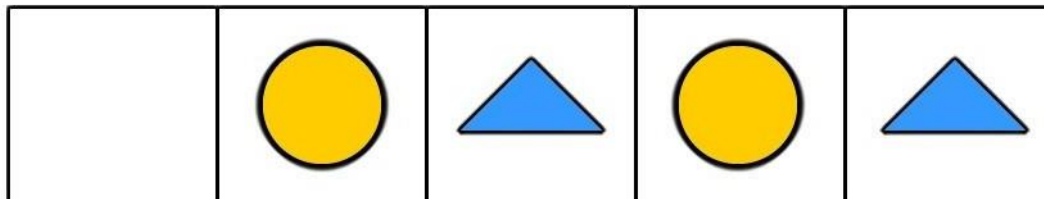
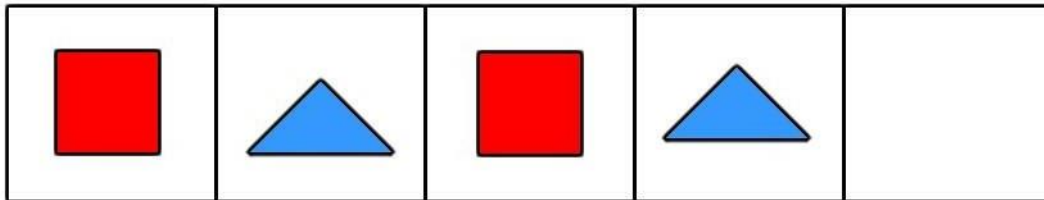


Nombre:

Fecha:

Patrones y Secuencias

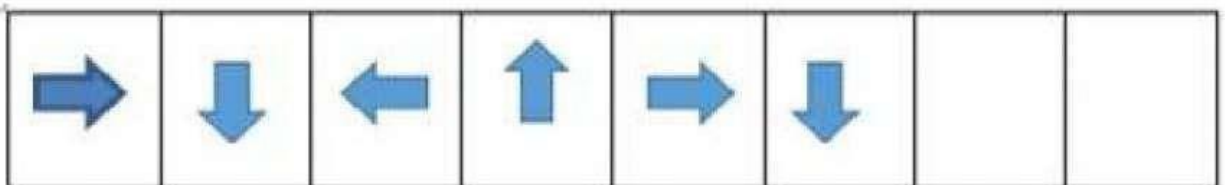
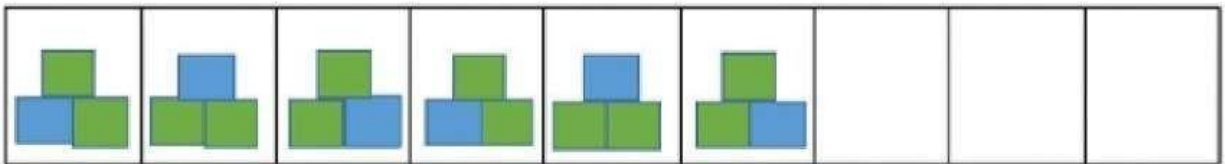
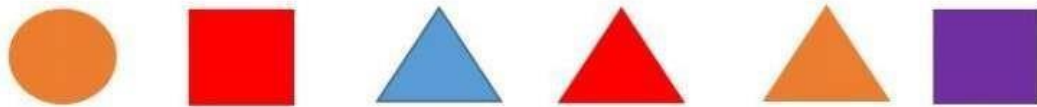
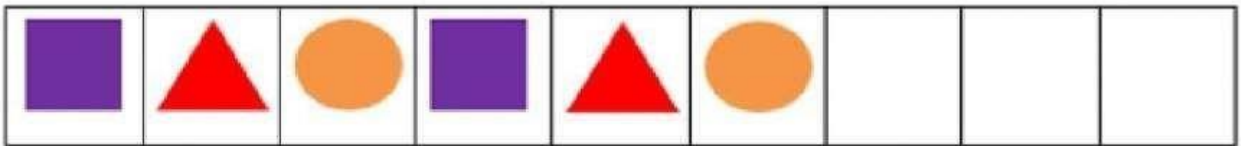
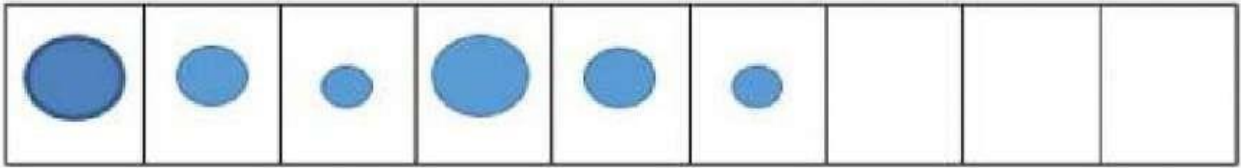
Recorta las piezas punteadas y pégalas en la casilla que corresponda.



Con este juego trabajamos la atención, la identificación de secuencias y a predicción basada en la observación.

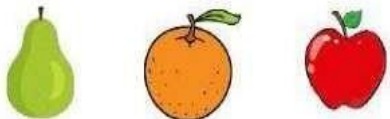
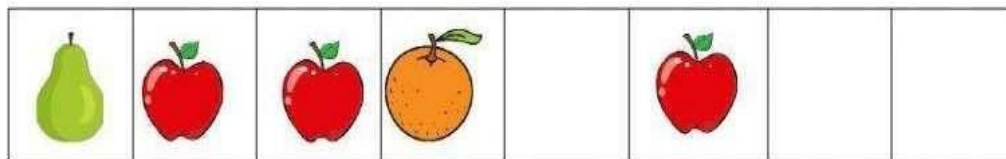
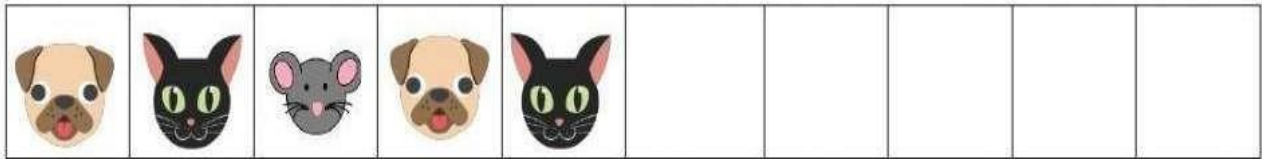
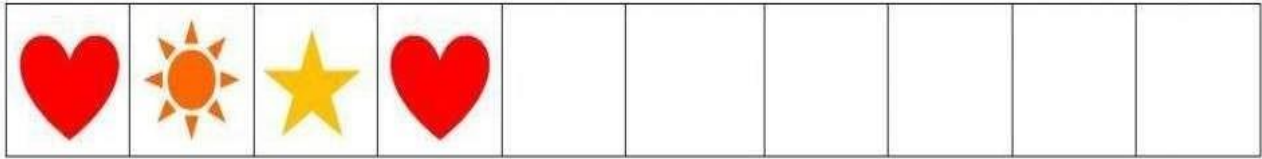
PATRONES GEOMÉTRICOS

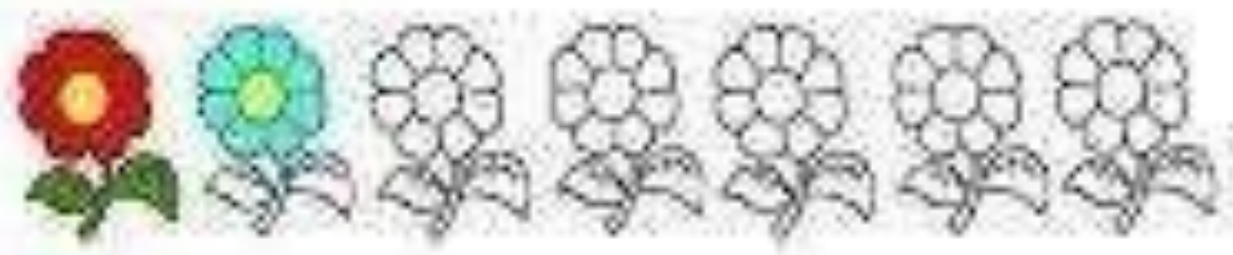
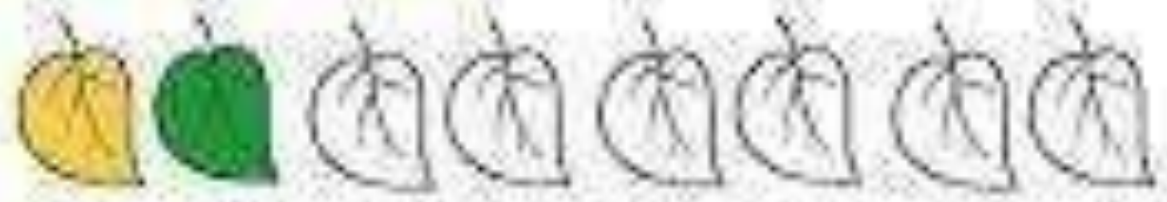
1. Arrastra las figuras geométricas y completa las siguientes secuencias.



Patrones

1.- Arrastra las figuras para completar los patrones.





ACTIVIDAD 4 COLORES PRIMARIOS Y SECUNDARIOS

COLOREA SEGÚN CORRESPONDA



rojo



anaranjado



azul



verde



morado



amarillo





COLORES

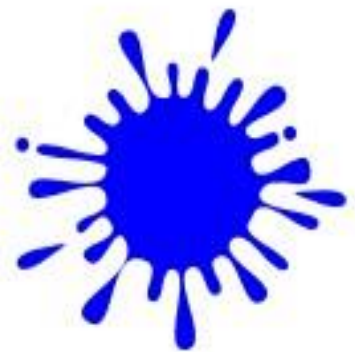
¿Cuál es tu color favorito?



rojo



anaranjado



azul



verde



morado



amarillo



marrón



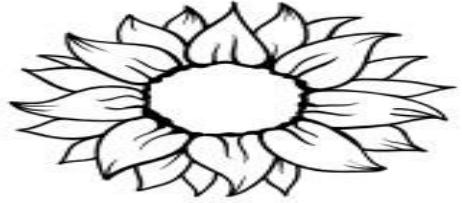
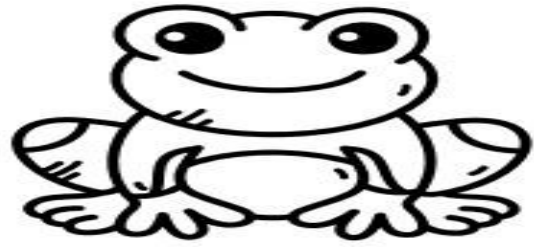
negro



Rosado

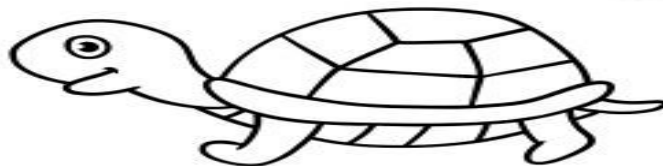
AMARILLO

Colorea las imágenes que son de color amarillo.



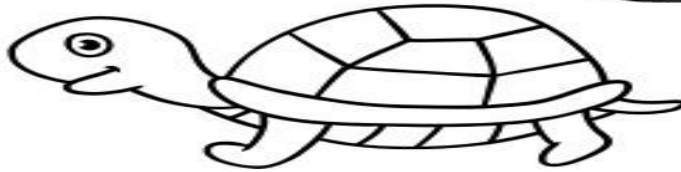
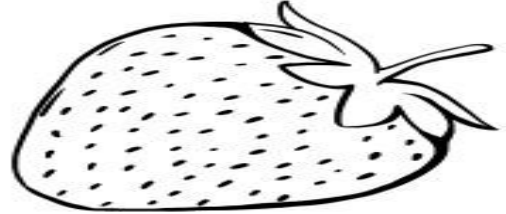
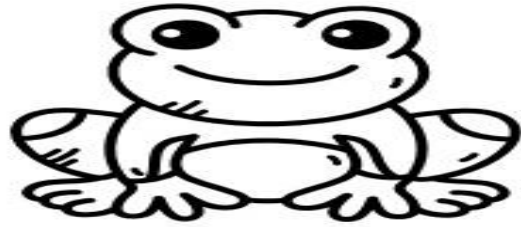
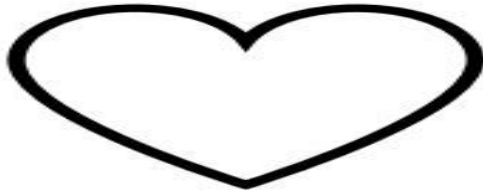
AZUL

Colorea las imágenes que son de color azul.



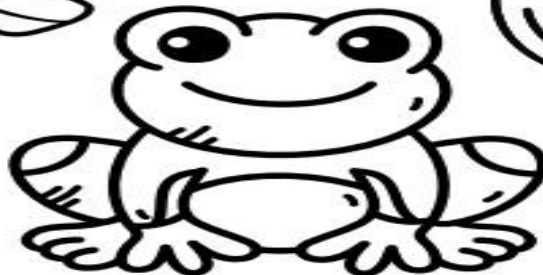
ROJO

Colorea las imágenes que son de color rojo.



VERDE

Colorea las imágenes que son de color verde.



MORADO

Colorea las imágenes que son de color morado.



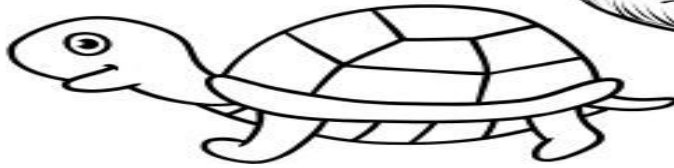
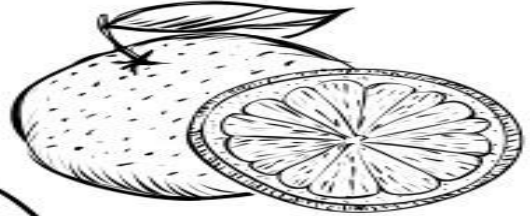
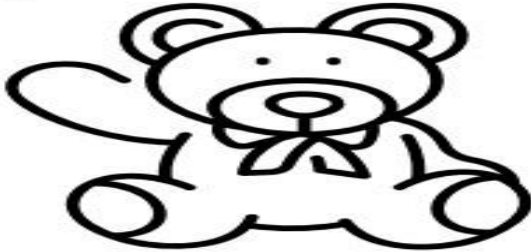
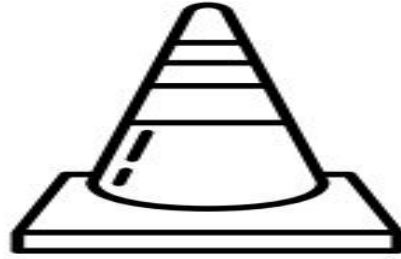
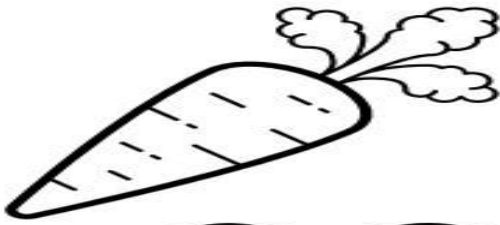
MARRÓN

Colorea las imágenes que son de color marrón.



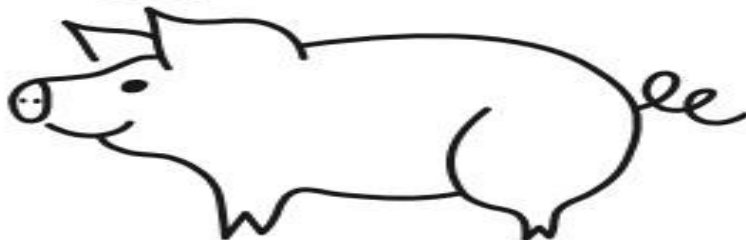
ANARANJADO

Colorea las imágenes que son de color anaranjado.



ROSADO

Colorea las imágenes que son de color rosado.



Propuesta Evaluativa

DESEMPEÑO ACADÉMICO, ACTITUD Y MOTIVACIÓN ACADÉMICA

Es activo en su participación en las actividades realizadas por el docente. 60%

DESEMPEÑO PERSONAL

Da cumplimiento a los compromisos escolares. 20%

DESEMPEÑO SOCIAL

Trabaja en equipo. 20%

Infografía o Referencias Bibliográficas Complementarias

Manualidades y color creativo
WebgrafiaYouTube.
Material retos para gigantes juegos.
Líneas y trazos primero.
Google imagines.